

BARQUITOS

Magdalena fleitas



DE MARES, NAVEGANTES, BARCOS Y AVENTURAS

A los chicos les encanta el mundo del mar, los barcos, las aventuras. Recuerdo a Ana, una niña de seis años, egresada de Risas de la tierra, que ante mi pregunta acerca de qué era lo que más le gustaba del jardín, me contestó con una enorme sonrisa: *"JUGAR A LOS BARQUITOS CON TELAS Y QUE NOS HICIERAN COSQUILLAS"* Tan simple puede ser la felicidad.

Podemos jugar en distintas escalas y niveles, barcos grandes de tela, como los favoritos de Ana, para arrastrar al ritmo del vals o contar historias de navegantes, marineros y piratas. También podemos construir pequeños barquitos de papel, invitar a los papás, a los abuelos a diseñar distintos modelos y conocer técnicas de navegación. Hacer flotar corchos en la palangana, inventar la lanchita chuf chuf, como la de Ponyo con una velita.

Al jugar con barquitos, nos podemos divertir, concentrar, relajar y conectar con la construcción de pequeños objetos, pero también nos lleva al vaivén del agua, su movimiento y al rico mundo marino.

Durante años a la hora de jugar a los navegantes y piratas, mi favorito a la hora de musicalizar fue **EL BARCO FANTASMA del Pro Música de Rosario**. El juego consistía en armar un gran barco de tela, con una sábana gigante o algo parecido, bajar un poco la luz y subir adentro del barco para comenzar la aventura. Yo hablaba como un capitán, alertando a los chicos acerca de tormentas, sirenas y piratas. Siempre me divirtió la historia del tesoro, ya fuera que encontrábamos monedas de chocolate como un libro o caracoles para escuchar atentamente los sonidos del mar.

<https://www.youtube.com/watch?v=tYd7vI2LUd0>

EL BARCO FANTASMA, de Guillermina y Candelario

<https://www.youtube.com/watch?v=nzzFfT2USlo>

BARQUITOS

Hay muchas formas de hacer barquitos. Se pueden hacer con papel, cartón, con goma eva y con tela impermeable. También se pueden hacer cortando en discos un flota flota, agregarle una velita con un escarbadiende y armar una gran flota.

Aquí les comparto un link a mi selección de ideas para hacer barquitos de diferentes maneras y escalas, en Pinterest: <https://pin.it/vrbckvefkjqip7>

Podemos hacerlos flotar en la bañera mientras nos bañamos, en un charquito, en una palangana, en la orillita del mar, o en una tela sostenida por varias manos y hacerlo pasear. Aquí les comparto unas canciones para acompañar estos momentos de juego:

Link de la canción Las olas, Las olas – Risas del Agua – 2011 – Letra y Música Magdalena Fleitas

<https://www.youtube.com/watch?v=ZAp750uwfHg&t=14s>

https://open.spotify.com/track/0WAWsdFNjucZBzLuaiNHEM?si=HJF7_CukSX6lrMCjrU38Yw

Link de la canción Agua – Risas del Sol – 2015 – Letra y Música Magdalena Fleitas

<https://www.youtube.com/watch?v=ay7qJh8jA2o>

<https://open.spotify.com/track/7tBhKomsIxF7pTkVDnh6sa?si=jpFzwohpQxywZi9kURWapQ>

También Les comparto una canción con instrucciones para hacer un barquito al ritmo de la música:

Barco de Papel - Trinidad Padilla & Matías Pozo

Barcos a escala humana: Podemos también subirnos a barcos inventados: pueden ser palanganas en las que se puede girar, trasladar y balancear o construir un barco con una o varias cajas de cartón. Allí podemos desplegar el juego simbólico y convertirnos en Piratas, tiburones y sirenas.

La sala se convierte en un mar:

Para sumergirse en el juego simbólico se sugiere decorar y preñar la sala de éste mundo. Colgar telones, telas, tules, peces, esconder el tesoro en algún rincón de la sala. Armar un bote con alfombras y rodillos o con una mesa dada vuelta. Pegar en las paredes o colgar como guirnaldas, las actividades plásticas que se realicen durante éste proyecto. Inspirarse en cuentos, videos y canciones, enriquece la imaginación. Una vez que uno establece el código de juego, con una conducción lúdica es importante dejar a los chicos sumergirse en el mundo del juego y dejar que intercambien entre ellos, propongan y se apropien de la escena.

○ *Situaciones de juego:*

- *Piratas: convertirse en piratas. Ponerse bandanas y parches. Pintar una bandera. Armar un barco. Tener un mapa. Tener una misión. Esconder o encontrar un tesoro. Navegar, huir de tiburones y cocodrilos. Encontrarse con sirenas. Atravesar tormentas, descansar en la playa, hacer fuego, pescar, comer peces. Hacer licuados de banana, o comer y tomar coco.*
- *Buzos: Ponerse antiparras y tener mapas. buscar corales. o en un barco hundido. Escapar de tiburones. Encontrarse con sirenas, cangrejos y tiburones. Recorrer ríos y mares.*
- *Los científicos: investigan los cambios del agua. Hacen helados. Hacen vapor con hielo seco. Le cambian el color al agua o a la espuma. Derriten el hielo. etc. Pueden tener lupas y pines/insignias de investigadores.*
- *Los indiecitos: subidos a palanganas con las que se pueden girar, o balancear de un lado a otro, o a un rodillo o una tela grande en los que entren todo los chicos, cantamos la canción 'Uno, dos y tres indiecitos, cuatro cinco, seis indiecitos, siete, ocho, nueve indiecitos, en una canoa van...lban navegando por el río, cuando un Yacaré se aproximaba, y el pequeño bote de los indiecitos, casi casi volcó' Al final de la canción jugamos a caernos del bote y rescatarnos entre todos. Algunos niños pueden jugar a ser los Yacarés escondidos y expectantes de aparecer en el momento que la canción los nombra!*

Canciones inspiradoras para el juego simbólico: Estas canciones relatan escenas y personajes y roles y nos pueden ayudar a organizar y guiar el juego: l@s buscadores, l@s que se esconde y asustan con sus gestos y apariciones sorpresivas...etc.

- [Piratas - Koufequín](#)
- [Los Piratas - Mariana Baggio](#)
- [El Pececito/Kanishka - Koufequín](#)
- [Canción de piratas - Promúsica de Rosario](#)
- [Jardín de Pulpos - Anda Calabaza versión de Octopus Garden Los Beatles](#)
- [Barquito Ceci Raspo](#)
- [El Barquito chiquitito- Marta Gomez](#)

Magdalena Feitas



Magdalena fleitas